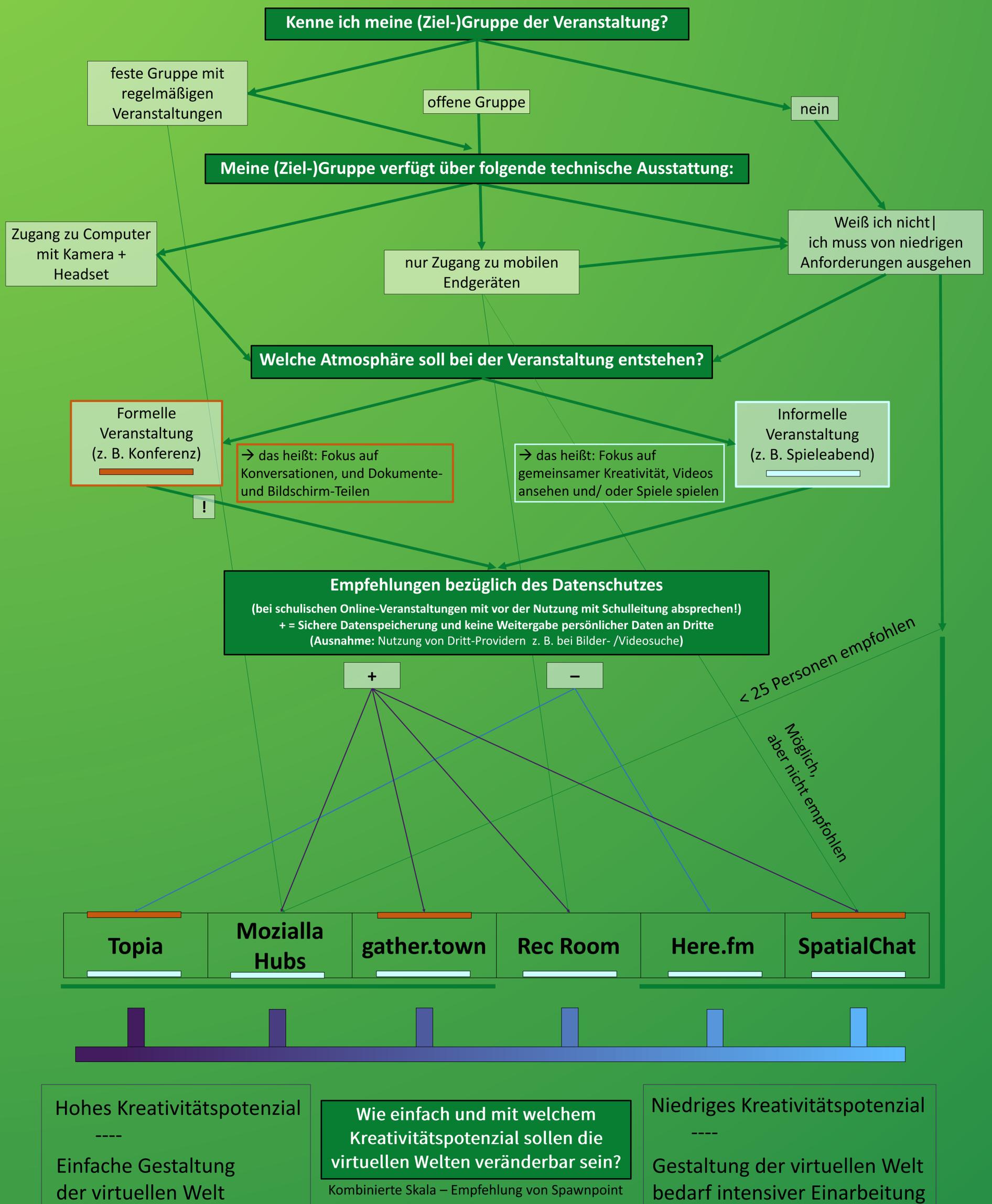


# Entscheidungshilfe für die geeignete virtuelle Welt

Dieses OER-Baumpfaddiagramm gibt Hilfestellung dabei, einen geeigneten virtuellen Gruppenraum für eine medienpädagogische Online-Veranstaltung zu finden.



Dieses Baumpfad-Diagramm steht unter einer CC BY 4.0 Lizenz. Autorin: Christina Vöth

Diese Entscheidungshilfen sollen in erster Linie als Empfehlung betrachtet werden. Sie sind im Rahmen des Online-Barcamps „Alles anders? Alles neu! Kultur- und Bildungsarbeit in der Digitalität“, veranstaltet von Spawnpoint - Institut für Spiel- und Medienkultur in Zusammenarbeit mit der LKJ Thüringen, zusammengetragen wurden.

Die Teilnehmenden des Barcamps haben sich dazu bereiterklärt, dass diese Inhalte für diesen Text anhand einer CC 0 Lizenz genutzt werden dürfen.

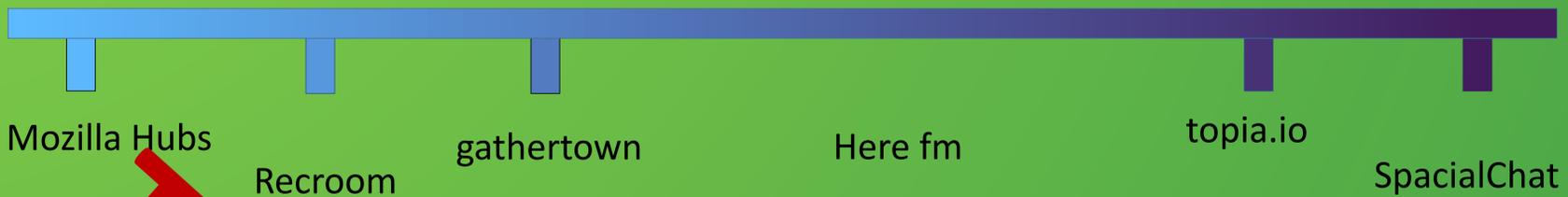
# Entscheidungshilfe für den Einsatz virtueller Welten

Weitere potenzielle Entscheidungsrelevante Aspekte

- **Identität**

Detaillierte Gestaltungsmöglichkeit  
des eigenen Avatars

Wenig Gestaltungsmöglichkeit  
des eigenen Avatars



Übersichtsfenster

Steackbrief:

Plattformen: Alles was Zugang  
zu einem Browser hat (auch  
Handys)

Vorteile	Nachteile
<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Sehr umfangreiche und einfache Möglichkeiten zur Einbettung von Medien (Poster, Videos, etc., max. 128 MB)</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Je mehr und größer die geteilten Dateien, desto höher sind die technischen Anforderungen</li></ul>