

# „Build Something“ Montagsmaler @ Minecraft

#	Zeit	Inhalt
1	15 Min	<b>Vorbereitung:</b> - Rechner von vorherigem Workshop zurücksetzen - Spiel beenden - Auf Server warten - Map auf Server zurücksetzen - „Neue“ Map mit Standardmap überschreiben - TN-Rechner bereitmachen - In Spiel/Server einloggen - Sicherstellen, dass die Spielfiguren am richtigen Ort sind
2	30 Min	<b>Einführung in das Spiel</b> , vertraut machen mit der Steuerung - TN auf Rechner verteilen - 2 pro Rechner, falls weniger SuS 1 pro Rechner (Gruppenverteilung!!!) - Gruppen unterscheiden sich durch Skins oder Rüstung - Kurze Begrüßung - Erklärung des Projektes - Steuerung & Spielprinzipien erklären und ausprobieren lassen - Einführungsparcours als Hilfestellung durchspielen - Notfalls direkte Betreuung am Platz - Motivieren, falls Frust aufkommt - TN motivieren, anderen TN zu helfen
3	30 Min	<b>Umsetzen von Bauaufgaben</b> innerhalb der Gruppe - TN bekommen eine Aufgabe (z.B. „Baut zusammen einen Turm“) - Aufgabe sollte für alle Gruppen gleich sein - TN haben Zeit, gemeinsam das Projekt umzusetzen, hierbei sollte ihnen weitestgehend freie Hand gelassen werden - Nicht gesondert auf Möglichkeiten des Creative-Modus hinweisen - Erfahrene Spielende dürfen aber gerne alle Möglichkeiten ausschöpfen - Kommentator erklärt und lobt Bauwerke (a la Sportkommentar od. Reise-Führung) - Spieleindruck wird auf Beamer gezeigt - Kommentar per Mikro (evtl. 2 Personen) - Nicht zu sehr ablenken, Motivation sollte im Vordergrund stehen - TN sollen auch selbst ihre Bauten kommentieren - TN kann zeigen, was er alles gebaut hat - Zwischenzeitlich und gegen Ende
4	40 Min	<b>Wettkampf („Montagsmaler“)</b> zwischen den Gruppen - 3 Gruppen bilden Publikum, 1 Gruppe ist die „Baugruppe“ - Baugruppe nimmt an einer Rechnerinsel Platz - Restliche TN versammeln sich in der Mitte - Betreuer stellen richtige Blöcke an den Spielen ein - Baugruppe erhält einen eher abstrakten Begriff, den sie nachbauen sollen - Soll geheim gehalten werden - Vorbereitete Begriffe - Begrenzte Auswahl an Blöcken (Tausch der Blöcke nicht erlaubt, kein Wasser, Feuer etc.) - Kurze Beratungszeit für die Gruppe (30sek – 1 Min) - Dann 5 Minuten Zeit zum bauen - Publikum darf raten, welcher Begriff gebaut wird – Kommentator*in als Schiedsrichter*in - Für die richtige Antwort gibt es (5 minus Anzahl der verstrichenen Minuten) Punkte, für die Baugruppe und die Gruppe die es erraten hat - Danach Wechsel der Baugruppe - Maximal 2 Durchgänge (8x5 -> 40 Min.)
5	5 Min	<b>Sieger*innen-Ehrung/Feedback</b> - Siegerehrung - Siegergruppe erhält Minecraft-Set - Trostpreis für die anderen? - Feedback mit der Box

Dauer: 1h 45m



Dieses Dokument wurde von **Spawnpoint – Institut für Spiel- und Medienkultur e. V.** gemeinfrei veröffentlicht. Sie dürfen das Werk kopieren, verändern, verbreiten und aufführen, sogar zu kommerziellen Zwecken, ohne um weitere Erlaubnis bitten zu müssen.