

Benötigtes Material:

- Laptops mit Minecraft für die TN (incl. Maus)
- Rechner mit Minecraft für Kommentator bzw. Beameransicht
- Minecraft-Server mit entsprechenden Plugins
- LAN-Material
- Beamer
- Mikrofon & Lautsprecher
- Preise für die TN
- Tische & Stühle - Arbeit an Gruppentischen zu je max. 8 TN (max. 4 Rechner) - max. 32 TN

Zielgruppe: Kinder & Jugendliche der 5. – 7. Klasse (ca. 10-14 Jahre)

Fertigkeiten|Thesen|Fragen:

- Lesen & Schreiben in deutscher Sprache
- Grundsätzliche Arbeitstechniken mit dem Computer (Maus- und Tastaturverwendung, Starten & Beenden von Programmen)
- Wahrscheinlich kaum/keine Erfahrung mit WASD-Steuerung (Generation Konsole?!?)
- Ältere in Adoleszenzphase, innerhalb der Gruppen unterschiedliche kognitive Entwicklung
- Konzentrationsfähigkeit (bei jüngeren) in der Entwicklung
- Formal-operationales Denken (bei Jüngeren) in der Entwicklung
- Gemeinsame Arbeit am Projekt evtl. (noch) eine Herausforderung

Zielstellung:

- Kreativität fördern/fordern
- Freies Erschaffen eigener 3D-Objekte im Raum
- Planung, Visualisierung und Durchführung von vorgegebenen Aufgabenstellungen - Planvolles vorgehen/formal-operationales Denken
- Bauwerk planen und durchführen (unter Zeitdruck) - Gruppenbindung aufbauen/Gruppenarbeit fördern
- Gemeinsames arbeiten von mehreren Spieler\*innen an einem Projekt
- Koordination von Arbeitsschritten
- Herausbildung einer Gruppenstruktur
- Skills zur Arbeit mit/an Computern
- Maus und Tastatur gemeinsam benutzen
- Benutzung eines einfachen Interfaces
- Bewegung und Orientierung in virtuellen Räumen
- Computerbasierte Interaktion mit den anderen Teilnehmer\*innen