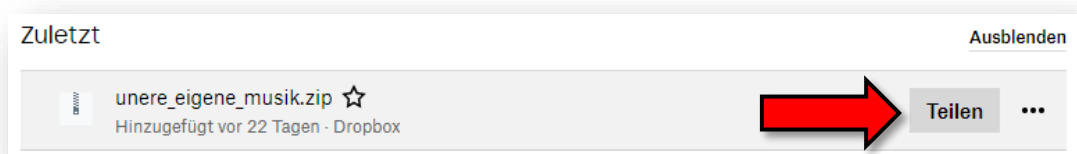


Dem eigenen, lokalen Server die eigene Musik hinzufügen

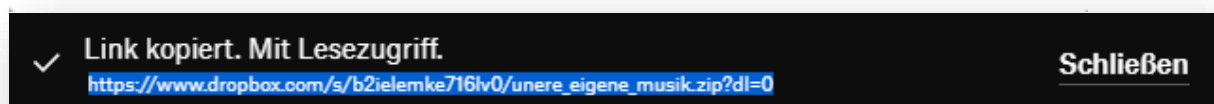
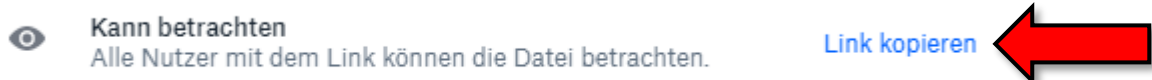
Autor: Johannes Rück

Wenn der eigene Server läuft, kann dieser nach individuellen Vorstellungen modifiziert werden. Vorher durch das Spiel festgelegte Parameter, wie das Wetter, die Rohstoffe im Baumenü, Texturen, Töne und Musik können nun nach Herzenslust verändert werden. Auf dem Weg zum *Minecraftserver*, der die eigene Musik spielt, ist nun also die letzte Etappe erreicht. In diesem Abschnitt soll es darum gehen, wie die eigene Musik (siehe „OER_1_Anleitung Resource Pack erstellen“) über den eigenen Server (siehe „OER_Anleitung_2_Minecraft Server aufsetzen“) für die anderen Spieler*innen bereitgestellt werden kann.

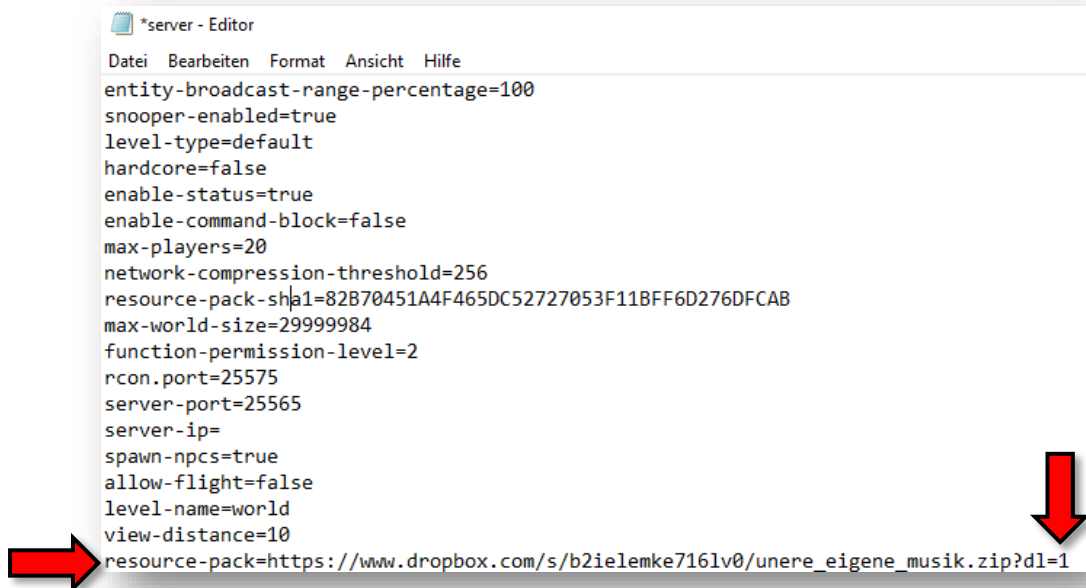
1. Der grobe Ablauf sieht vor, den *Resource Pack* bei einem Anbieter (*Dropbox*, *Google Drive*, *Apple iCloud*, etc.) hochzuladen und die entsprechende Adresse in den Einstellungen des *Minecraft Servers* zu hinterlegen. Spielende, die dem Server beitreten werden, laden dann den *Resource Pack* für *Minecraft* über den Anbieter herunter. All dies geschieht mit den richtigen Einstellungen im Hintergrund. Diese Anleitung zeigt die Vorgehensweise über den Anbieter *Dropbox* auf, welche sich nicht grundlegend von der anderer Anbieter unterscheidet (alternativ: <https://mc-packs.net/>).
2. Nachdem der *Resource Pack* als *zip*-Datei bei *Dropbox* hochgeladen wurde, kann ein öffentlich zugänglicher Link generiert werden. Hierzu muss bei *Dropbox*:
 - a. der Link geteilt



- b. und kopiert werden.



3. In der Datei *server.properties* kann nun der *Dropbox*-Link zum *Resource Pack* hinterlegt werden. Endet der *Dropbox*-Link mit *dl=0* muss die Endung durch *dl=1* ersetzt werden. Dadurch kann die Datei ohne Anmeldung auf *Dropbox* heruntergeladen werden.



```
*server - Editor
Datei Bearbeiten Format Ansicht Hilfe
entity-broadcast-range-percentage=100
snooper-enabled=true
level-type=default
hardcore=false
enable-status=true
enable-command-block=false
max-players=20
network-compression-threshold=256
resource-pack-sha1=82B70451A4F465DC52727053F11BFF6D276DFCAB
max-world-size=29999984
function-permission-level=2
rcon.port=25575
server-port=25565
server-ip=
spawn-npcs=true
allow-flight=false
level-name=world
view-distance=10
resource-pack=https://www.dropbox.com/s/b2ielemke716lv0/unere_eigene_musik.zip?dl=1
```

4. Nun sind alle Vorbereitungen getroffen und der Server kann erneut gestartet werden. Spieler*innen die dem Server beitreten, sollten nun eine entsprechende Mitteilung erhalten. Nach einer Bestätigung wird der eigene *Resource Pack* heruntergeladen und einem gemeinsamen Abtauchen in die selbstgestaltete Welt steht nichts mehr im Wege.

