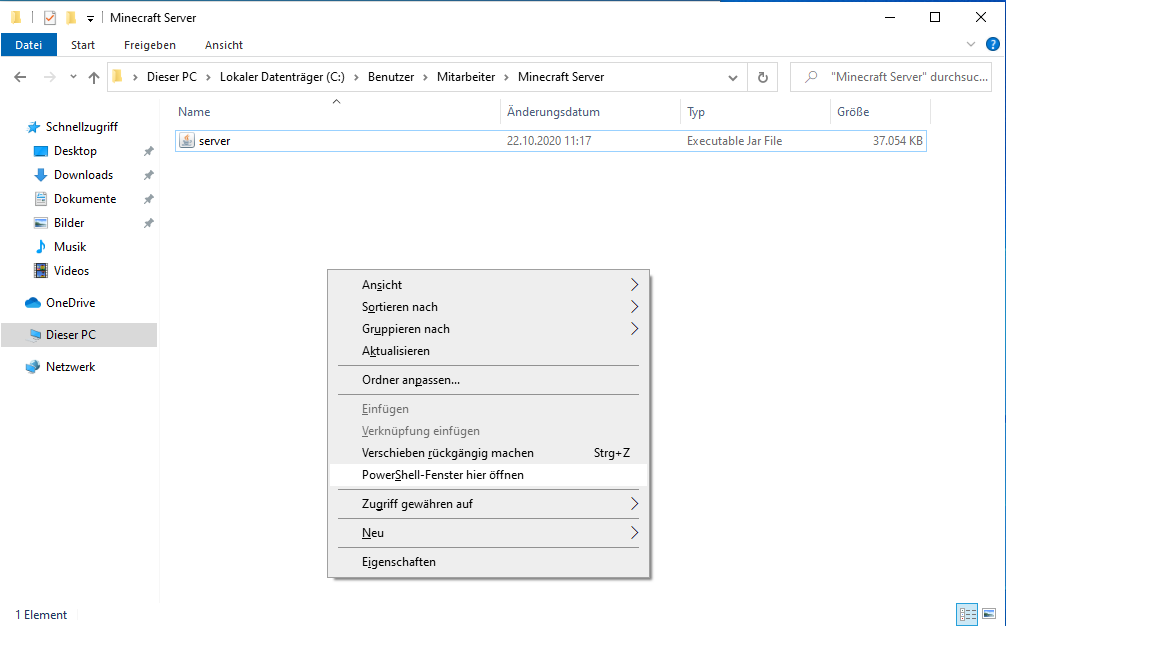
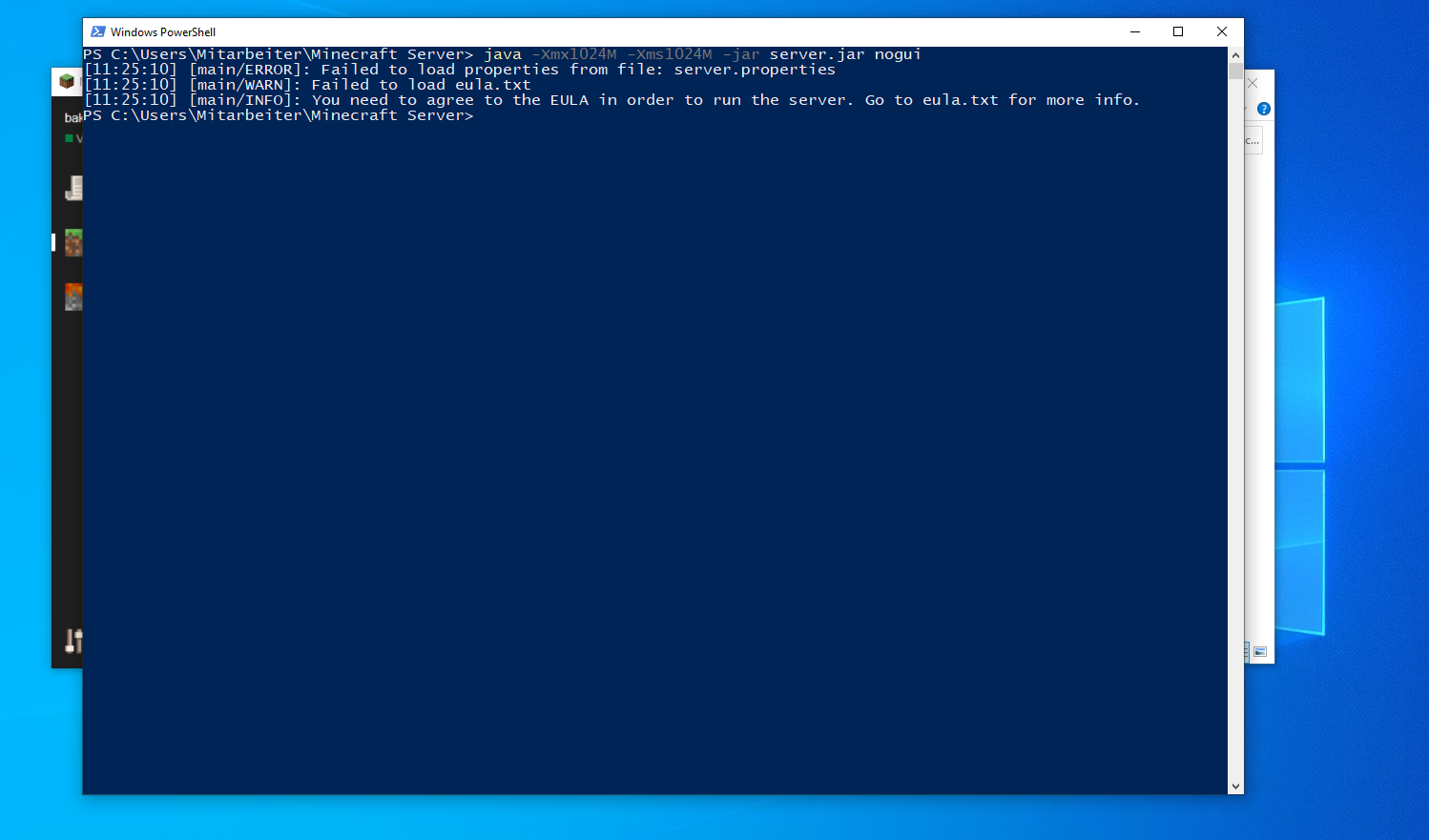
## Einen eigenen, lokalen Server für *Minecraft* aufsetzen

Autor: Johannes Rück

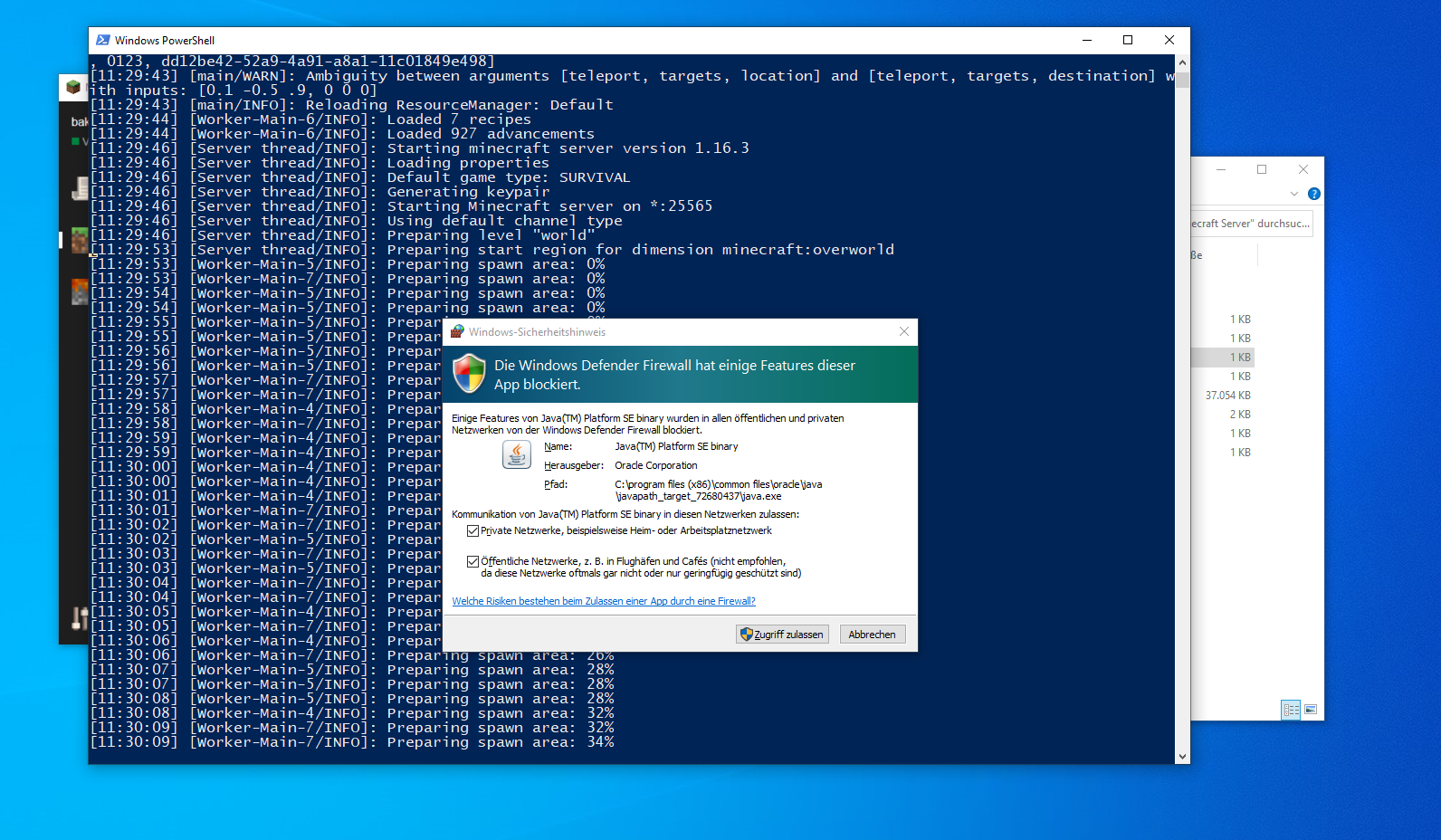
1. Um einen eigenen Server betreiben zu können, muss ein kostenfreies Serverprogramm (via: [minecraft.net](https://www.minecraft.net/de-de/download/server)) heruntergeladen und installiert werden. Die Installation geschieht über den Befehl java -Xmx1024M -Xms1024M -jar minecraft\_server.1.16.4.jar nogui in der *Windows PowerShell* (Befehl von Dateiversion abhängig). Hierfür muss bei gedrückter Shift-Taste ein Rechtsklick im Ordner der Serverdatei ausgeführt werden. Es empfiehlt sich die Serverdatei in einem dafür vorgesehenen Speicherort abzulegen.



1. Nach dem erstmaligen Ausführen des Befehls gibt die *Windows PowerShell* eine Fehlermeldung aus.

Der Grund: Es bedarf der Zustimmung der Endbenutzer-Lizenzvereinbarung *EULA* (von engl. *End User License Agreement*). Diese wird erteilt, wenn im nun entstandenen Textdokument *eula.txt* der Wert von *eula=false* auf *eula=true* umgeschrieben wird.

1. Nach einem erneuten Ausführen des Befehls erbittet die *Windows* Firewall eine Bestätigung. Da der Sinn eines Servers im Ermöglichen von Kommunikation in einem Netzwerk steckt, kann an dieser Stelle entsprechende Zustimmung erteilt werden.



Die hinzukommenden Zeilen der *Windows PowerShell* verraten, was der Server aktuell macht. Es lohnt sich diese für einen kurzen Augenblick zu studieren, um ein Verständis davon zu bekommen, was im Hintergrund passiert.

1. Der Server wird über eine Vielzahl von Befehlen gesteuert. Auf diese soll hier nicht näher eingegangen, sondern nur verwiesen werden.
   1. [Grundlegende Server Befehle (englisch)](https://www.h3xed.com/pc-gaming/basic-minecraft-server-commands)
   2. [Komplettübersicht Server Befehle (englisch)](https://minecraft.gamepedia.com/Commands)
2. Jetzt, da der Server läuft, gilt es nun *Minecraft* mitzuteilen, wie dessen Adresse lautet. In diesem Fall ist es die IP-Adresse des Computers, welcher den *Minecraft* Server ausführt. Über den Befehl ipconfig in der *Windows* *PowerShell* erhalten wir die IP-Adresse. Hier: 192.168.50.197
3. In *Minecraft* können nun über „Multiplayer“ 🡪 „Direct Connect“ nach Eingabe der IP-Adresse (siehe 4.) alle Computer des Netzwerks beitreten. Um mit demselben Computer, der den Server bereits betreibt, beizutreten muss die IP-Adresse 127.0.0.1 eingegeben werden.

